

PTZ Camera Companion module

使用手冊-繁體中文

目 錄

| | |
|--------------------------------|----|
| 第 1 章 安裝 Companion Module..... | 2 |
| 1.1 系統需求..... | 2 |
| 1.2 安裝在 Windows 7 / 10..... | 2 |
| 1.3 安裝在 Mac | 3 |
| 第 2 章 設定說明..... | 5 |
| 2.1 確認網路設定..... | 5 |
| 2.2 新增設備..... | 5 |
| 2.3 從 Preset 新增按鈕 | 7 |
| 2.4 從 Buttons 分頁直接新增按鈕 | 9 |
| 2.5 控制設備-透過 Emulator | 10 |
| 2.6 控制設備-透過 Web buttons..... | 10 |
| 第 3 章 操作介面介紹..... | 11 |
| 3.1 操作介面..... | 11 |
| 3.2 側邊欄 | 12 |
| 3.3 Instances | 13 |
| 3.4 Config..... | 14 |
| 3.5 Buttons..... | 15 |
| 3.6 Surfaces | 16 |
| 3.7 Log | 16 |
| 3.8 Edit button | 17 |
| 3.9 Presets | 18 |
| 3.10 Import / Export..... | 19 |
| 第 4 章 連接 Stream Deck | 20 |
| 4.1 連接 Stream Deck | 20 |
| 第 5 章 Preset 動作列表..... | 21 |
| 5.1 相機-Preset 動作..... | 21 |
| 5.2 錄播系統-Preset 動作 | 24 |
| 第 6 章 常見問題..... | 26 |
| 版權資訊..... | 27 |

第 1 章 安裝 Companion Module

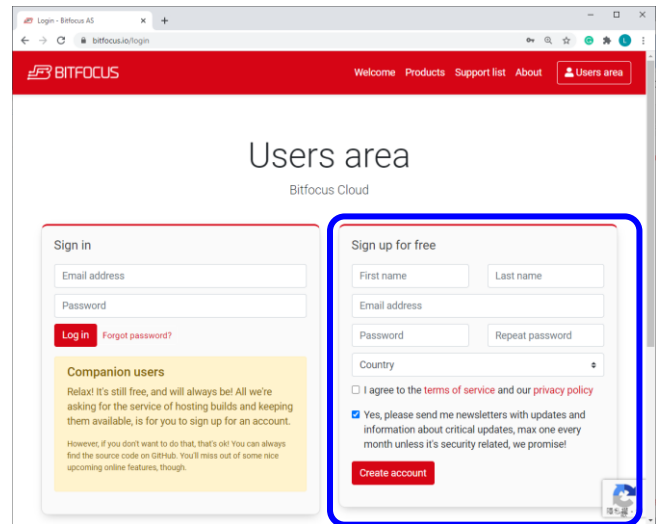
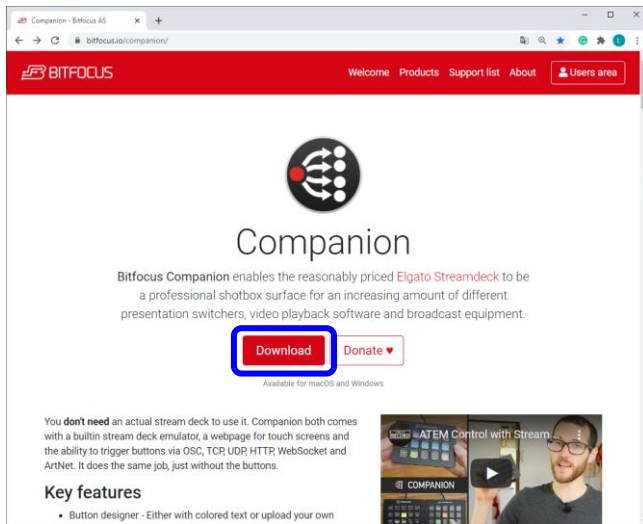
1.1 系統需求

- Windows 7 /10
- Mac 10.13 或以上版本

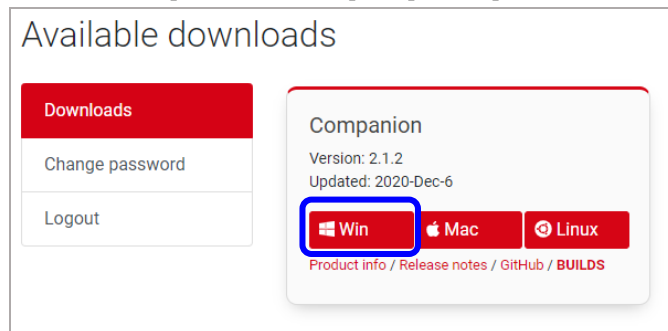
1.2 安裝在 Windows 7 / 10

1.2.1 請至 Companion – Bitfocus AS 網站點選 [Download]。

1.2.2 第一次下載請註冊成為 Companion 使用者並登入。



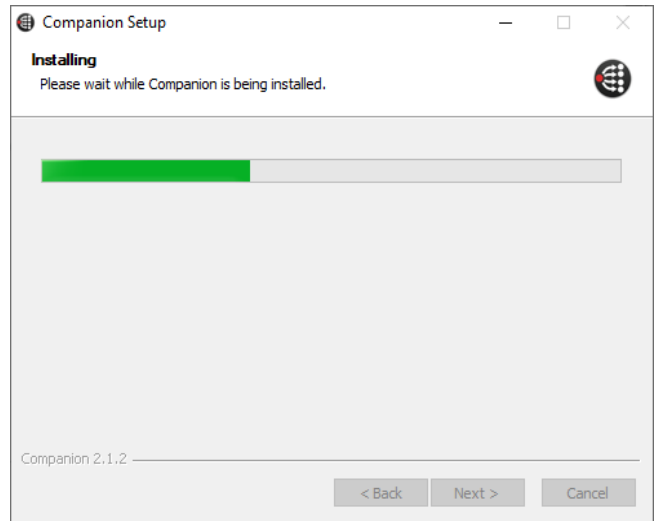
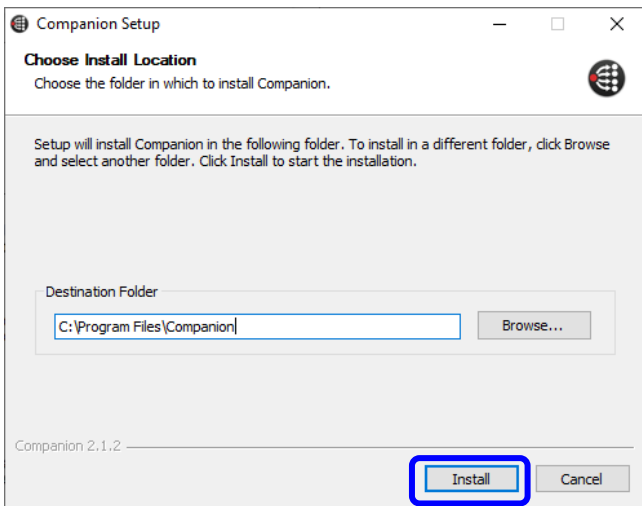
1.2.3 點選 [Download] → [Win] 下載。



1.2.4 下載完成後，點選 [companion-win64] 執行安裝。

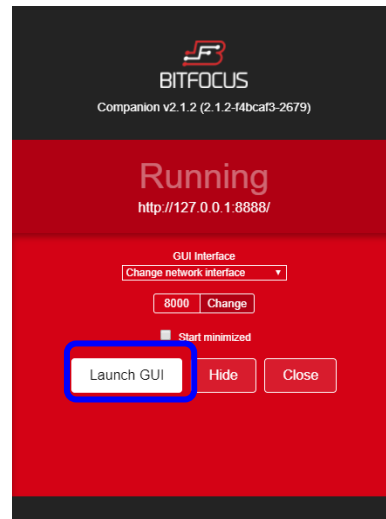
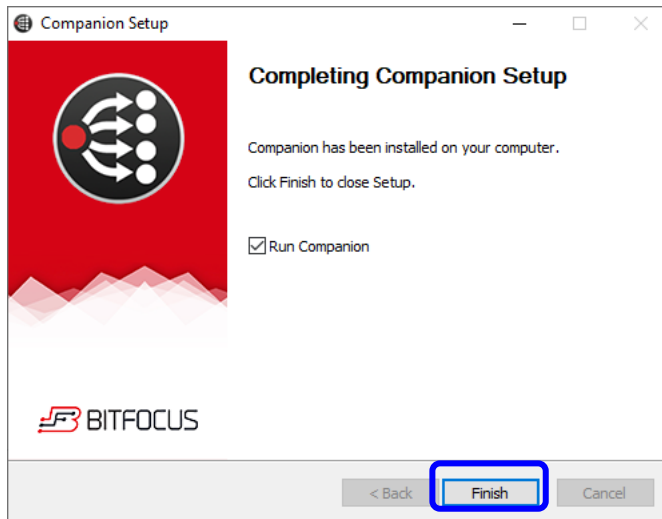


1.2.5 安裝精靈將引導你執行安裝，請依螢幕指示進行下一步。



1.2.6 安裝完成後，請按 [Finish] 完成安裝。

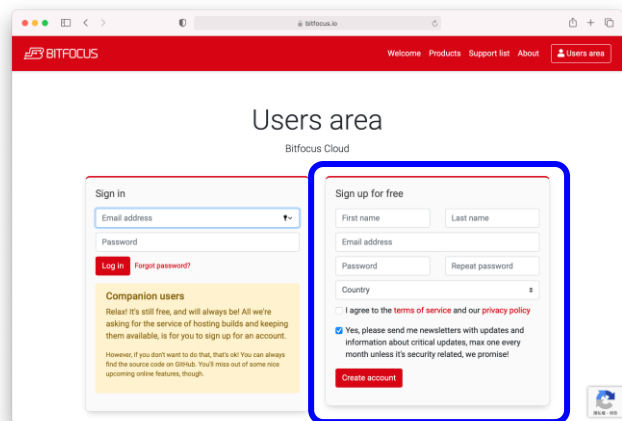
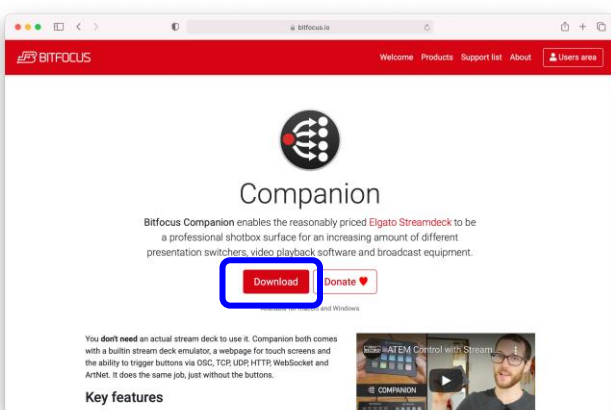
1.2.7 開啟 Companion 軟體，點選 [Launch GUI] 即可進入操作介面。



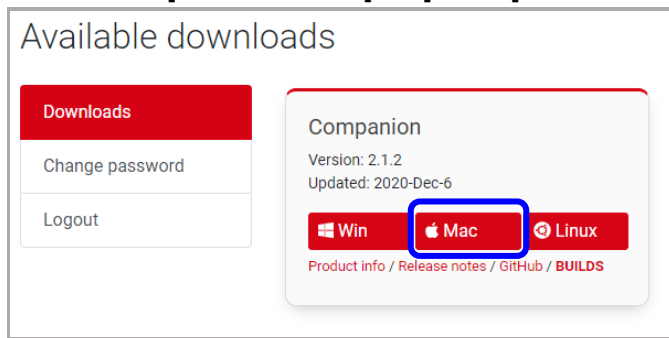
1.3 安裝在 Mac

1.3.1 請至 Companion – Bitfocus AS 網站點選 [Download]。

1.3.2 第一次下載請註冊成為 Companion 使用者並登入。



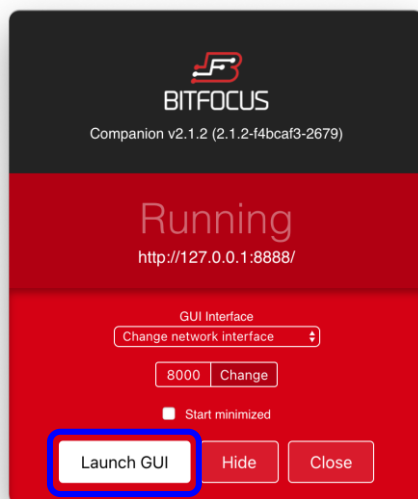
1.3.3 點選 [Downloads] → [Mac] 下載。



1.3.4 下載完成後，點選 [Companion] 打開 Companion 軟體。



1.3.5 點選 [Launch GUI] 即可進入操作介面。



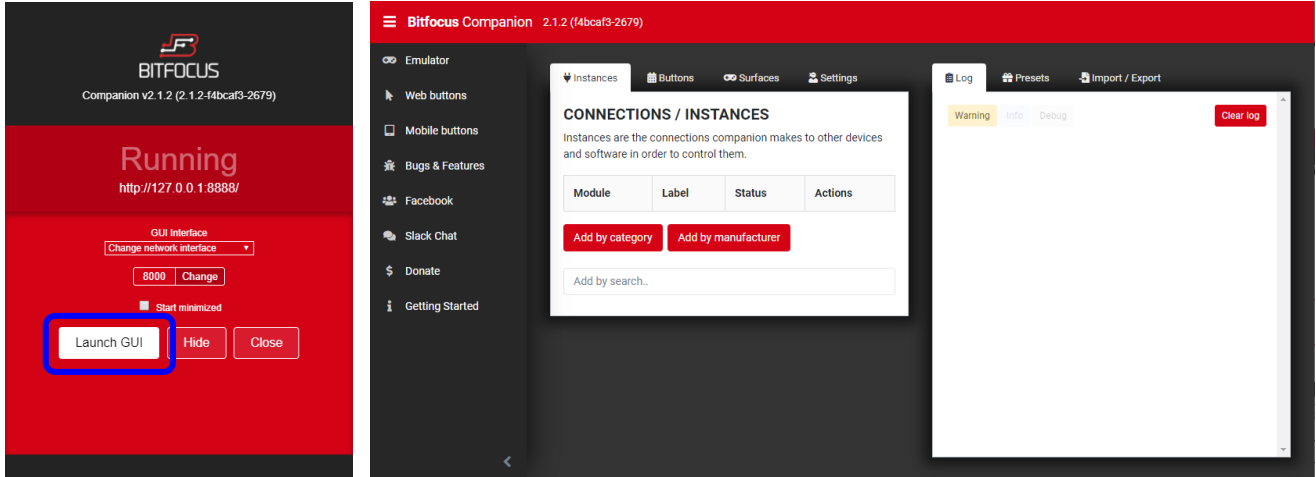
第 2 章 設定說明

2.1 確認網路設定

2.1.1 確認電腦與將操作的設備已設定在相同的網段。

2.1.2 記下將進行操作的設備 IP 位址。

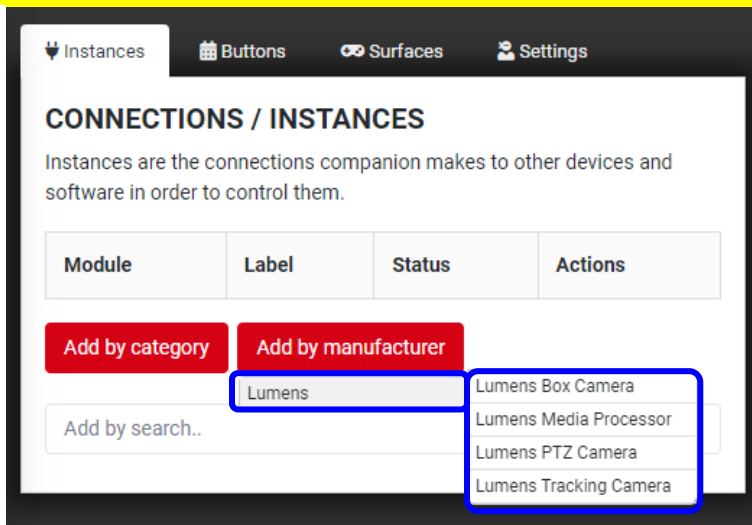
2.1.3 開啟 Companion 軟體，點選 [Launch GUI] 即可進入操作介面。



2.2 新增設備

2.2.1 在 [Instances] 分頁，點選 [Add by category] 或 [Add by manufacturer] 或搜尋 [Lumens] → [Lumens] → 選擇設備種類。

可選擇：Box Camera、Media Processor、PTZ Camera、Tracking Camera。



2.2.2 將會開啟新分頁 [Camera Configuration] 或 [MediaProcessor Configuration]，於此分頁進行設定，設定完成後點選 [Apply changes]。

2.2.2.1 相機設置 (Box Camera、PTZ Camera、Tracking Camera)

- **Label**：輸入相機名稱以便辨別
- **Target IP**：輸入相機 IP 位址
- **Target Port**：輸入 52381
- **Camera id**：選擇[id 1]

<注意> 相機的 DIP Switch 也需設定為 ID1。

Instances Config Buttons Surfaces Settings

Camera Configuration

Label
VC-A61P

Information

Lumens : 「 We Make Your Job Easier 」 !
This module controls LUMENS cameras with VISCA over IP protocol.
For more details about Lumens Camera, please refer to...
[Lumens Camera info.](#)

**The Product You Choose : "PTZ Camera",
Please Fill In The IP Below Now**

Target IP (for example : 192.168.4.54) Target PORT (default : 52381)
52381

LUMENS Camera Address (factory setting : id 1)
id 1

Apply changes

2.2.2.2 錄播系統設置

- **Label** : 輸入設備名稱以便辨別
- **Target IP** : 輸入 LC200 的 IP 位址
- **Target Port** : 輸入 5080

Instances Config Buttons Surfaces Settings

MediaProcessor Configuration

Label
LC200

Information

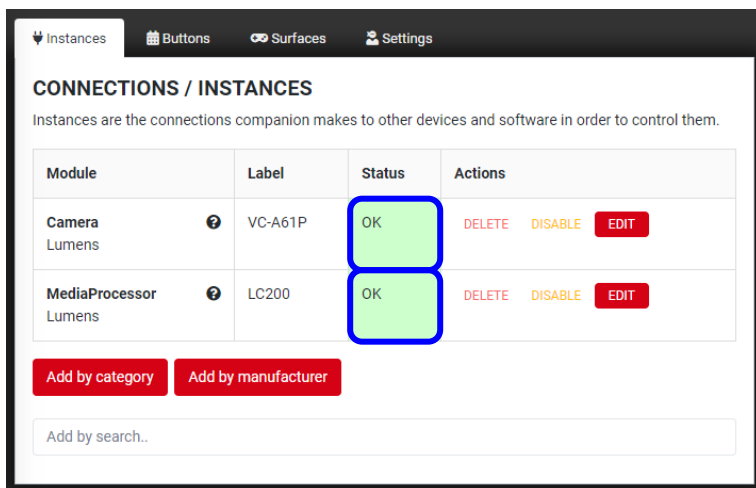
Lumens : 「 We Make Your Job Easier 」 !
This module controls LUMENS media processor with TCP over IP protocol.
For more details about Lumens media processor, please refer to...
[Media Processor info.](#)

Please Fill In The IP Below

Target IP (for example : 192.168.4.54) Target Port (default : 5080)
5080

Apply changes

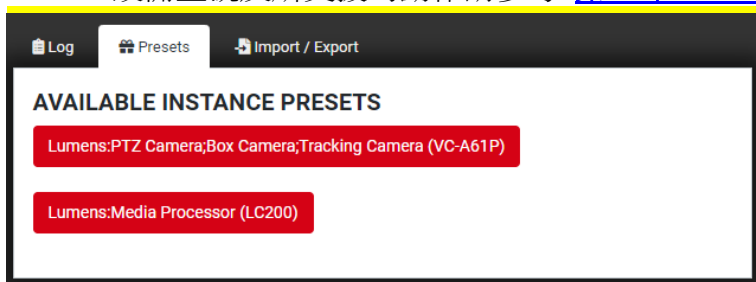
2.2.3 點擊 [Instances] 分頁，設備狀態顯示“OK”表示已新增並連結成功。



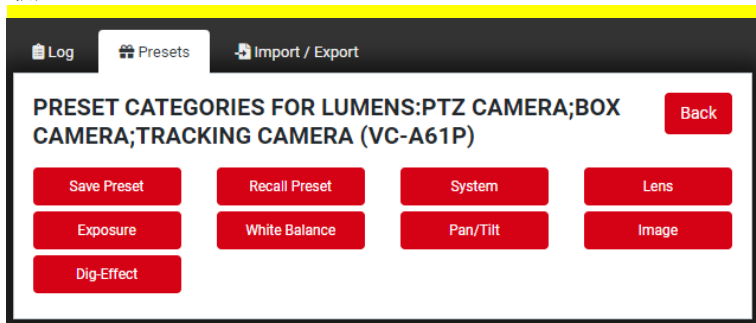
2.3 從 Preset 新增按鈕

2.3.1 點擊 [Preset] → 選擇設備(設備名稱顯示於最後方) → 選擇欲增加的動作類別。

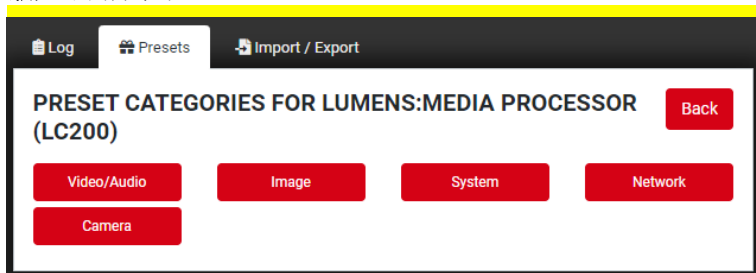
<說明> 設備型號及所支援的動作請參考 [第5章 Preset 動作列表](#)。



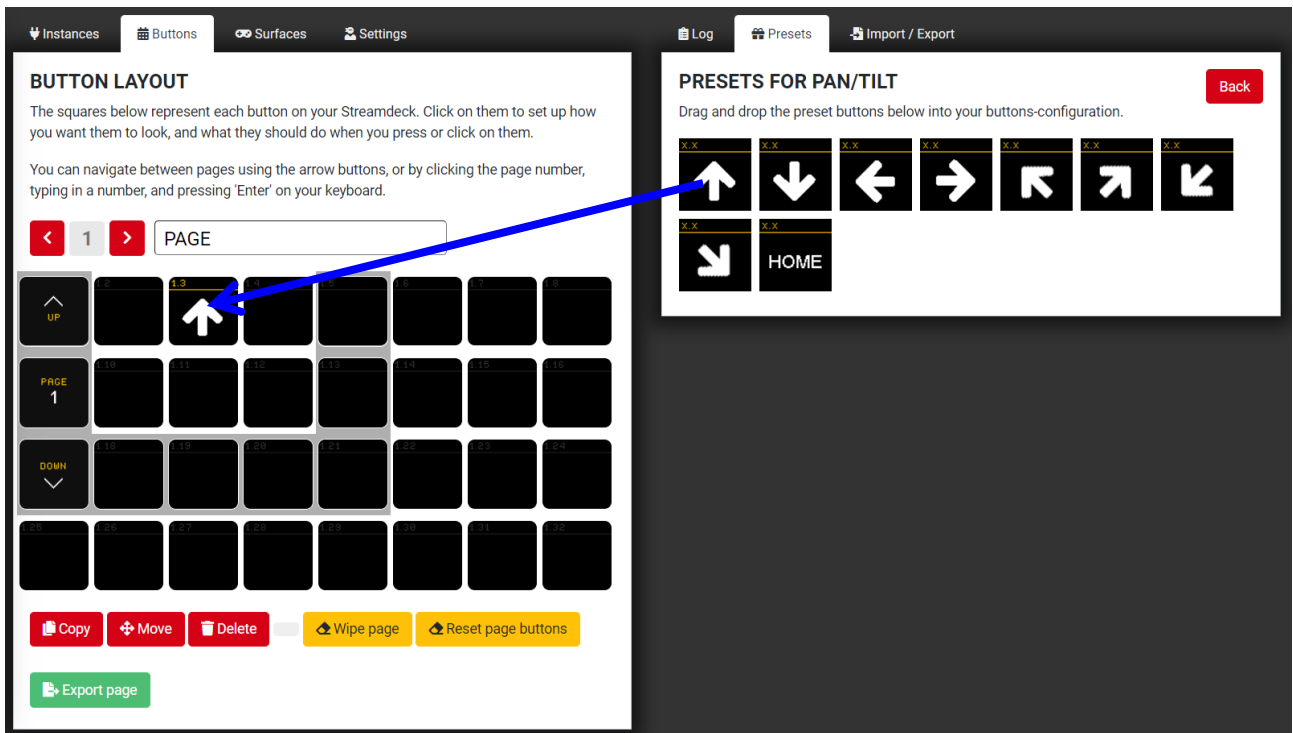
■ 設備：攝像機



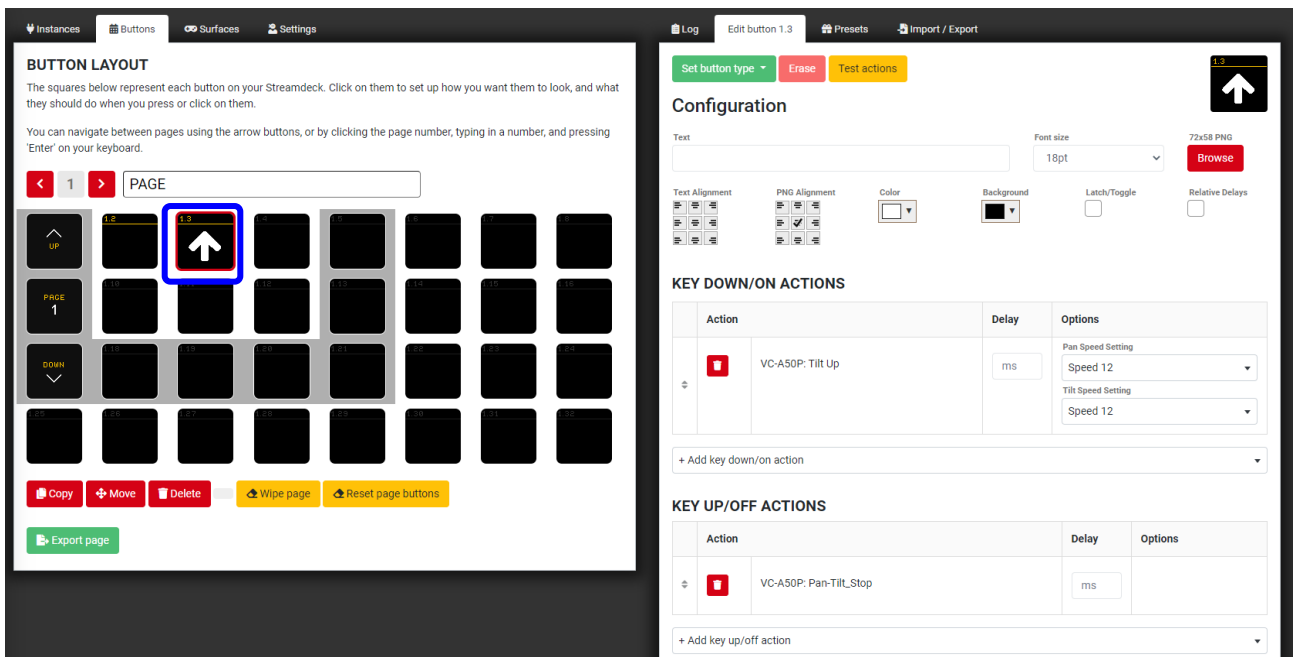
■ 設備：錄播系統



2.3.2 點擊 [Buttons] ，點選欲增加的動作，並拖拉至 [Buttons] 分頁的模擬按鈕內。

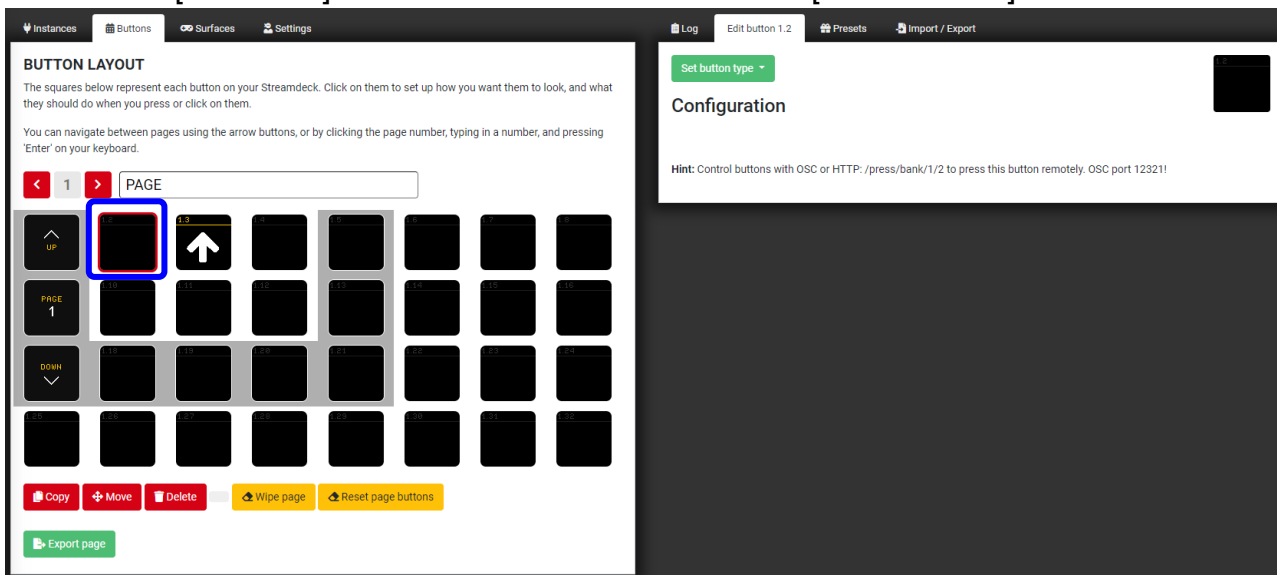


2.3.3 在 [Buttons] 分頁點擊已新增的按鈕將會開啟 [Edit button] 分頁，會顯示此 Preset 按鈕的名稱、圖示、動作等設定，可直接進行編輯，各項編輯內容請參考 [3.8 Edit button](#)。



2.4 從 Buttons 分頁直接新增按鈕

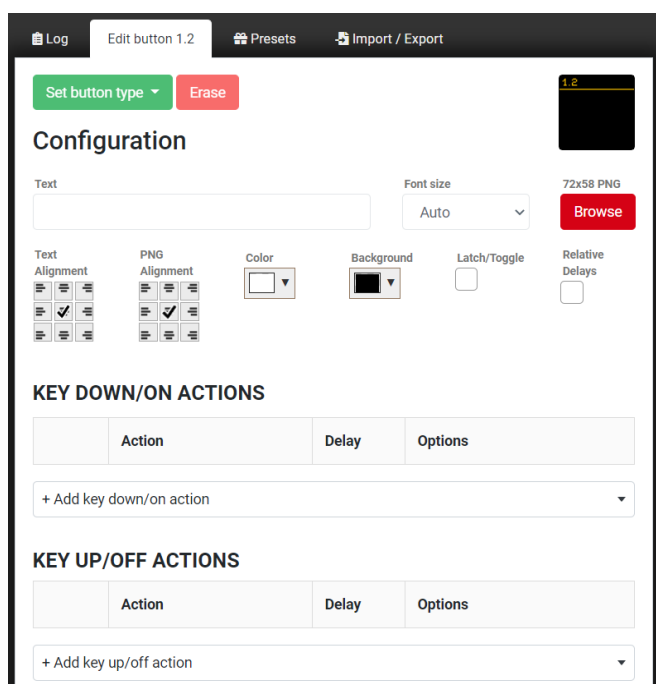
2.4.1 點擊 [Buttons] ，點選模擬按鍵空白處，將開啟 [Edit button] 分頁。



2.4.2 點擊 [set button type] 選擇 [Regular button] 即可新增按鈕。



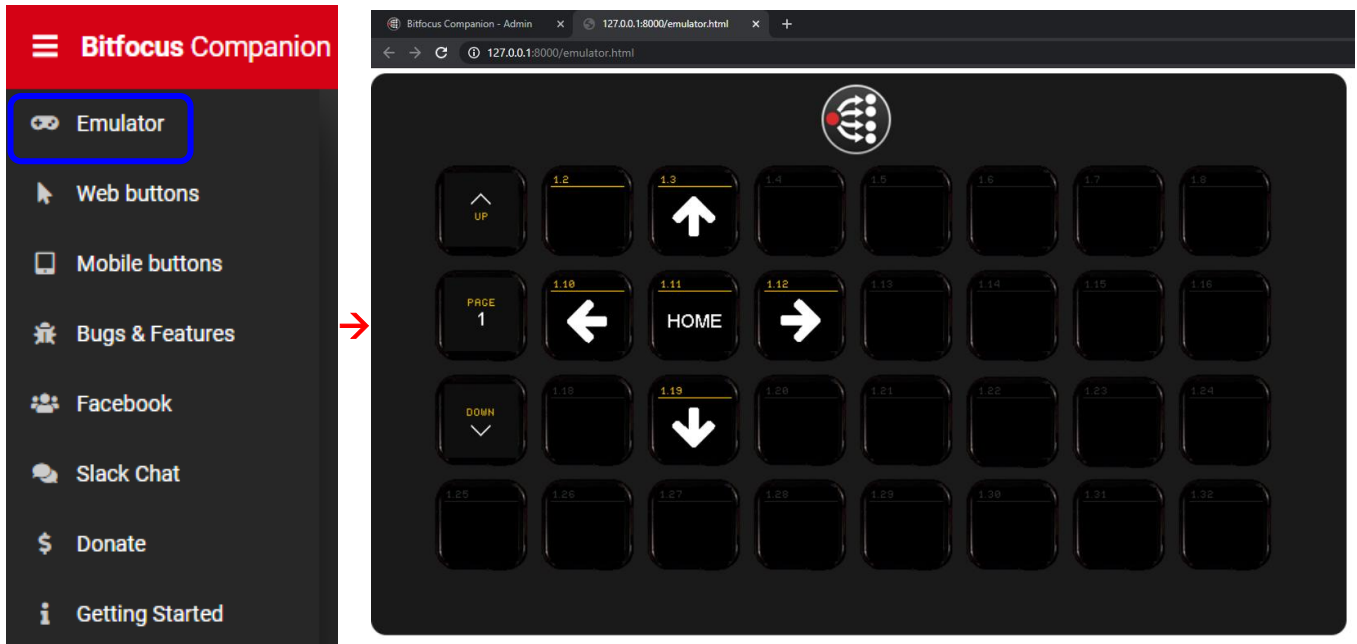
2.4.3 [Edit button] 分頁內可編輯此按鈕的名稱、圖示、動作等設定，各項編輯內容請參考 [3.8 Edit button](#)。



2.5 控制設備-透過 Emulator

2.5.1 點擊 [Emulator] ，將開啟新視窗，顯示按鈕模擬器。

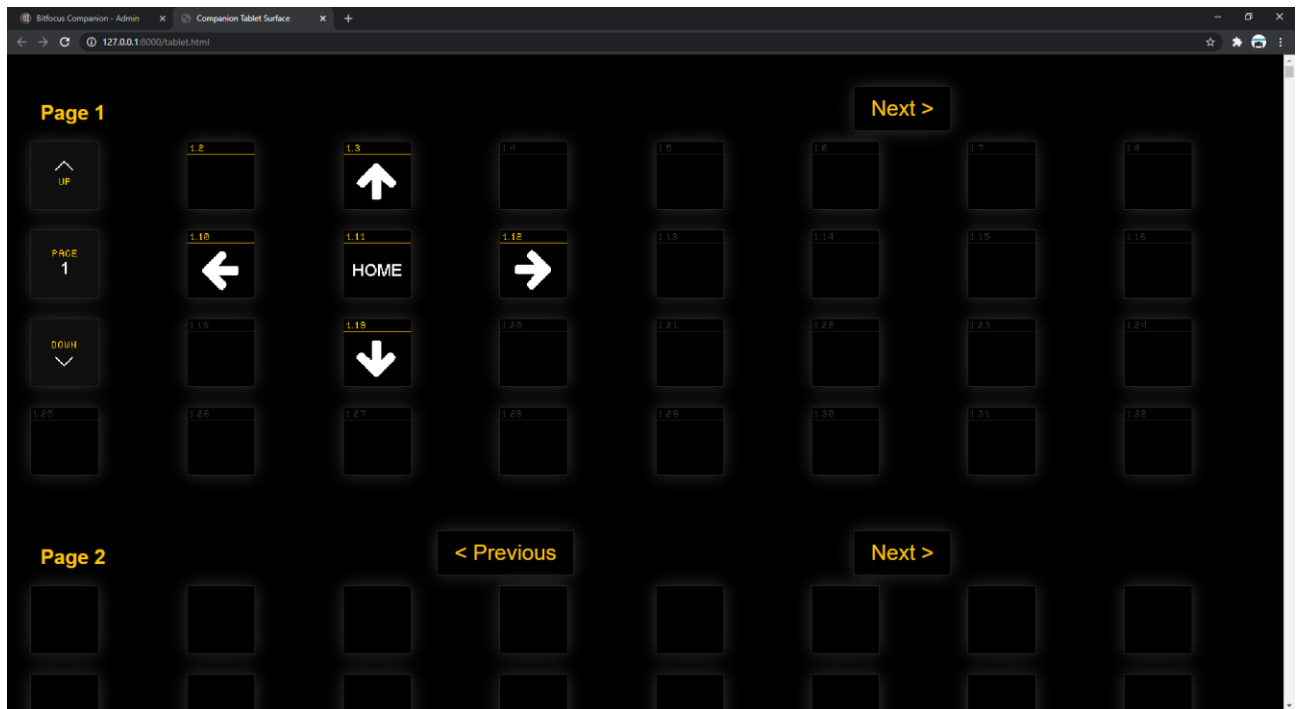
2.5.2 直接點選按鈕即可控制設備。



2.6 控制設備-透過 Web buttons

2.6.1 點擊 [Web buttons] ，將開啟新視窗，能在單個螢幕上查看所有按鈕。

2.6.2 直接點選按鈕即可控制設備。



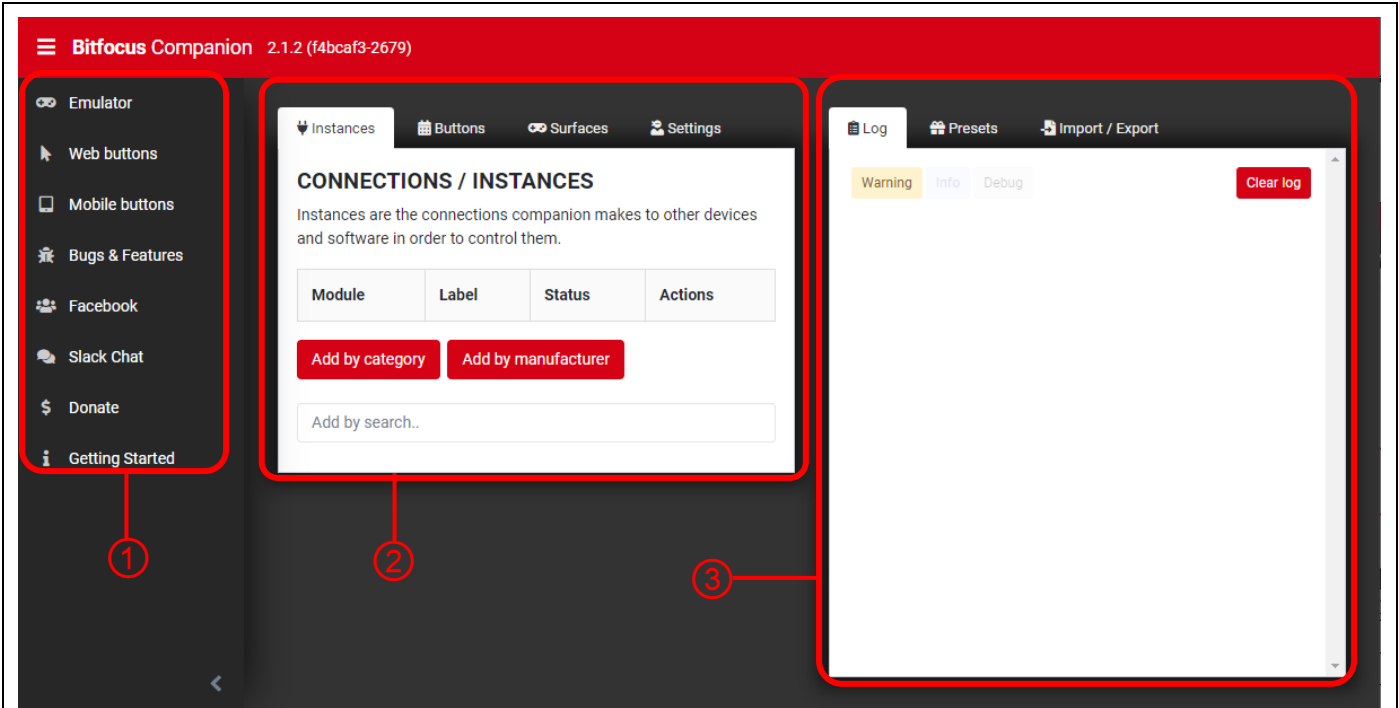
<注意> 若只想瀏覽一頁或選擇幾頁，可在瀏覽器中的 URL 末端增加 "?pages=" 並用逗號分隔要查看的頁碼。


例：<http://127.0.0.1:8000/tablet.html?pages=2> (僅包括第 2 頁)

<http://127.0.0.1:8000/tablet.html?pages=3,7,12> (僅包括第 3、7 和 12 頁)

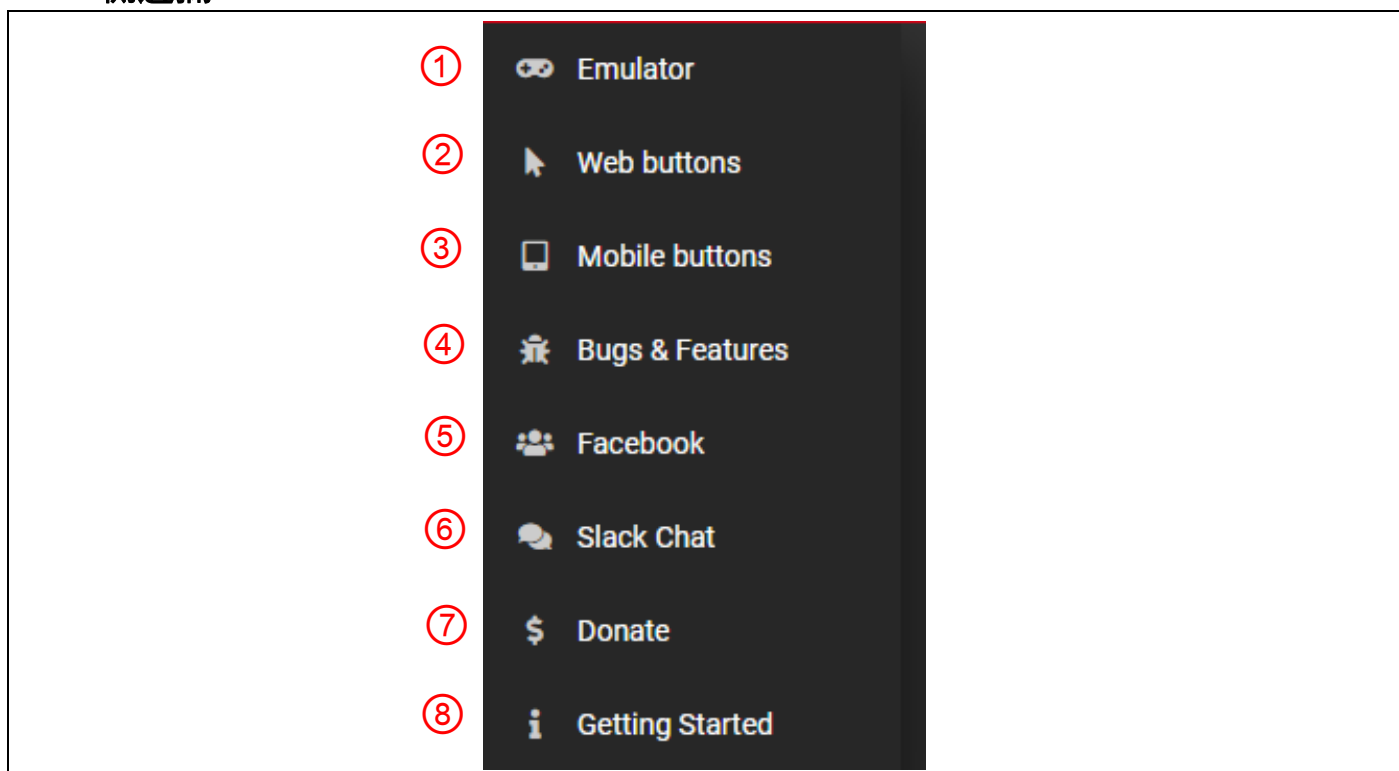
第 3 章 操作介面介紹

3.1 操作介面



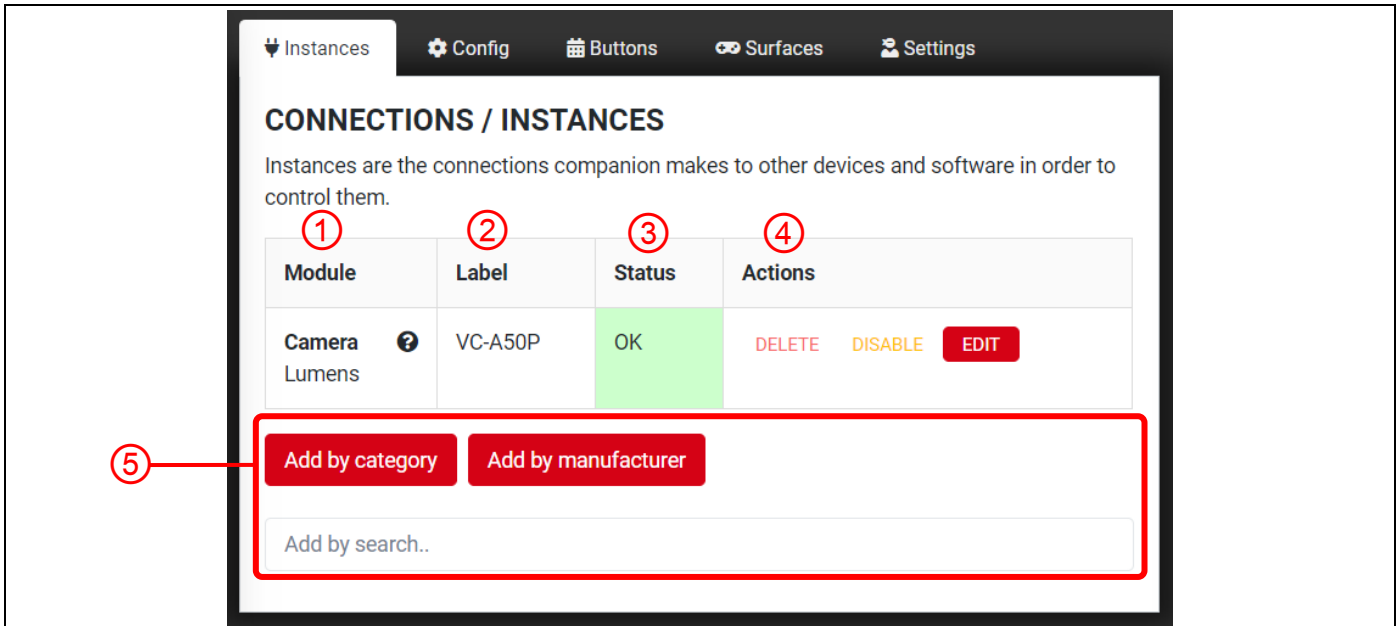
| No | 項目 | 功能說明 |
|----|----------|--|
| 1 | 側邊欄 | 包括按鈕模擬器、網頁按鈕及社群連結。 可點擊  來折疊側邊欄，也可以通過點擊側邊欄底部的箭頭來縮小邊欄。 |
| 2 | 主控制欄 | 顯示連接裝置、設置按鈕等相關設定。 |
| 3 | 資訊、預設設定欄 | 顯示預設動作選單、導入/導出等設定。 |

3.2 側邊欄



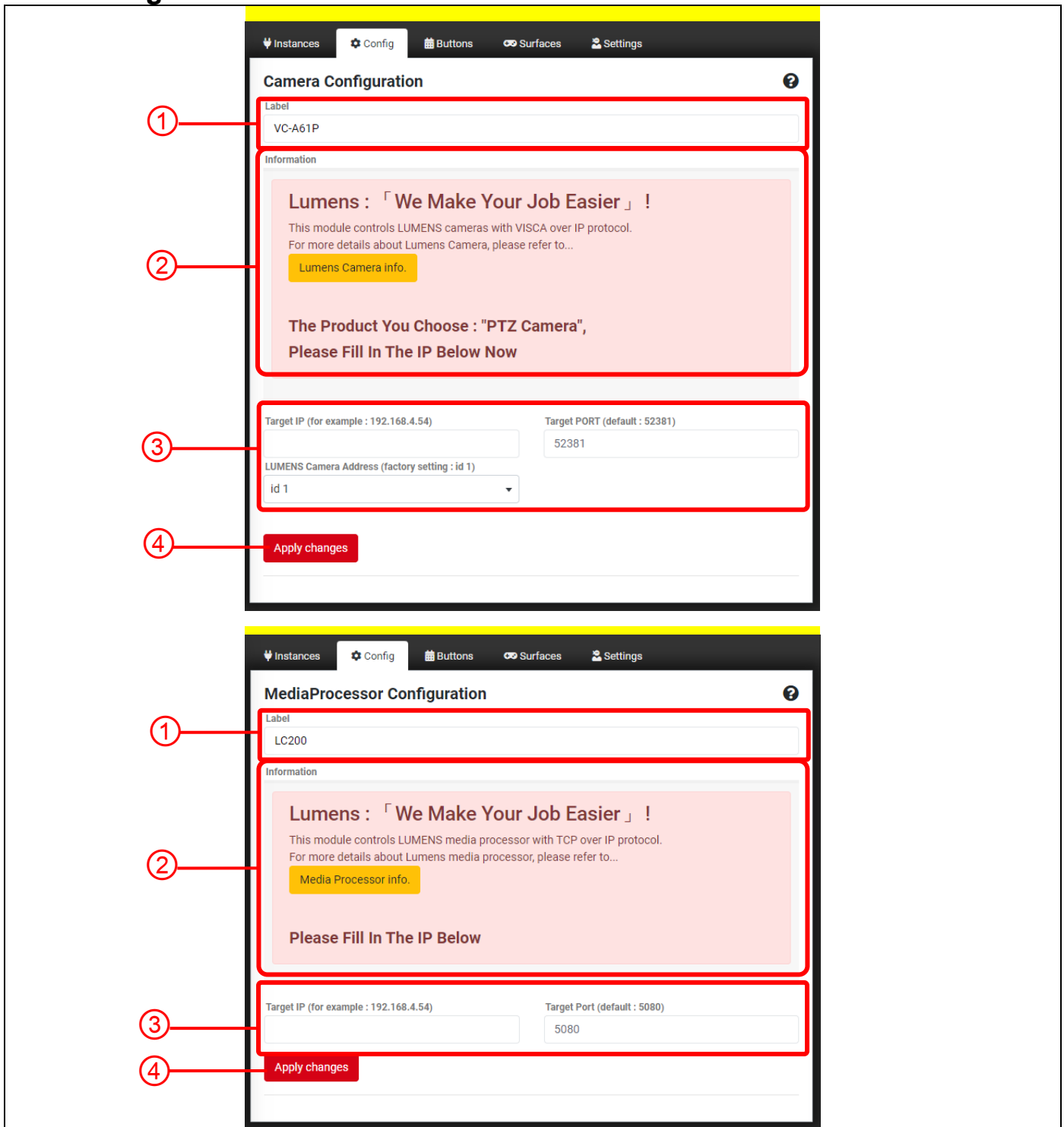
| No | 項目 | 功能說明 |
|----|-----------------|--|
| 1 | Emulator | 即使您沒有連接 Stream Deck，也可使用“Emulator”按鈕模擬器進行測試和使用。點選後將會在新的瀏覽器中打開，將顯示您在 Companion 中所做的的設定。 |
| 2 | Web buttons | 點選後將會在新的瀏覽器中打開，可在單個螢幕上查看所有頁面的按鈕。 |
| 3 | Mobile buttons | 點選後將會在新的瀏覽器中打開，並在移動設備上顯示模擬按鈕。 |
| 4 | Bug & Features | 可進入 Companion GitHub 以回報問題。 |
| 5 | Facebook | 可進入 Facebook 小組以分享資訊及詢問問題。 |
| 6 | Slack Chat | 可進入為開發者設立的 Slack 小組。 |
| 7 | Donate | 可捐款表示支持及為未來發展提供資金。 |
| 8 | Getting Started | Companion 的基本原理及用戶介面介紹。 |

3.3 Instances



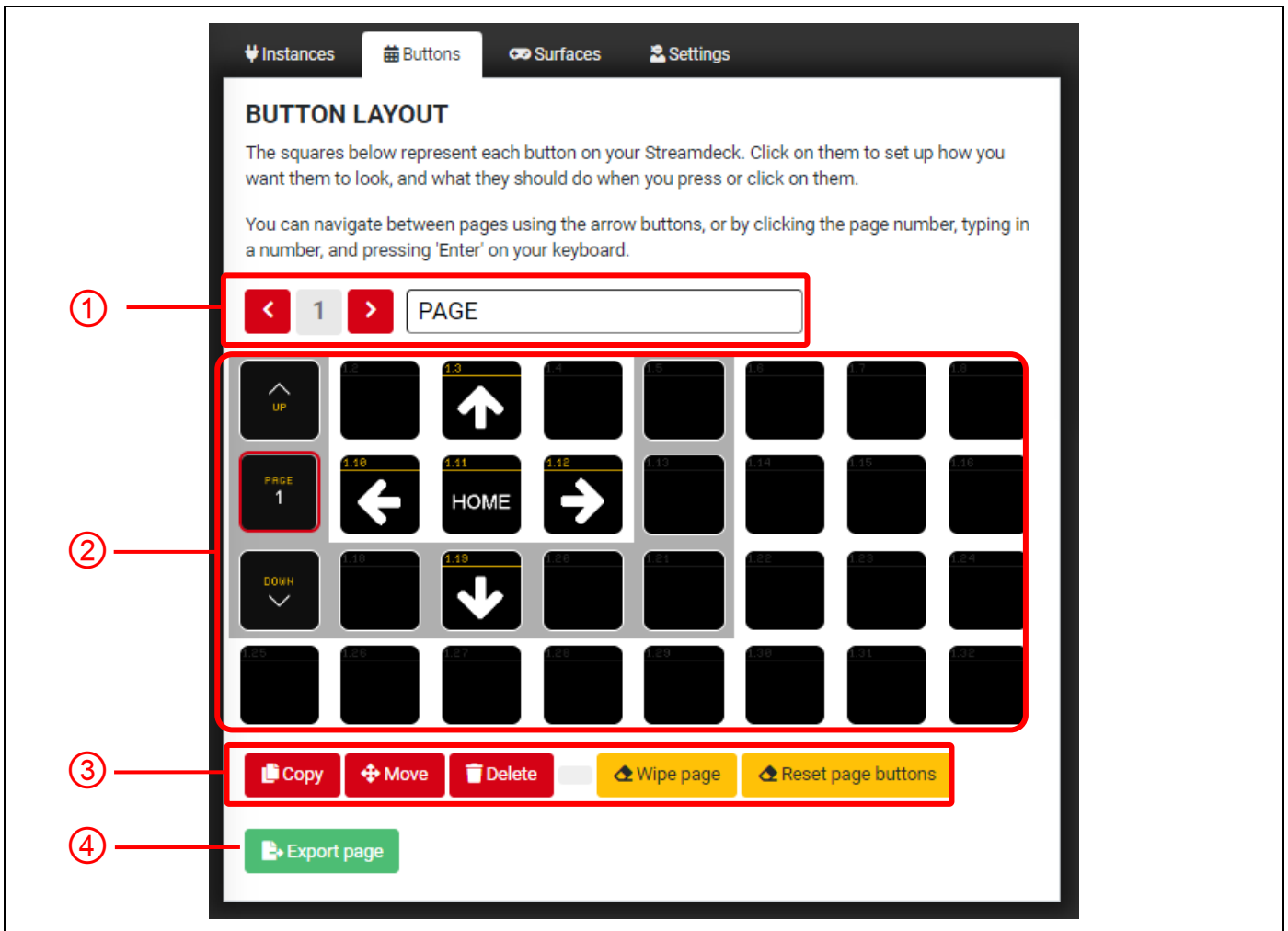
| No | 項目 | 功能說明 |
|----|------------|--|
| 1 | Module | 顯示模組名稱。 可點選問號標示，將顯示模組資訊。 |
| 2 | Label | 顯示客戶為裝置所設定的標籤名稱。 |
| 3 | Status | 顯示裝置目前的連線狀態。 |
| 4 | Actions | 點擊 [DELETE] 以刪除裝置。 點擊 [DISABLE] 以停用裝置。 點擊 [EDIT] 以編輯裝置設定。 |
| 5 | Add Device | 可用點擊[Add by category]、[Add by manufacturer] 或直接搜尋 Lumens 來增加裝置。 |

3.4 Config



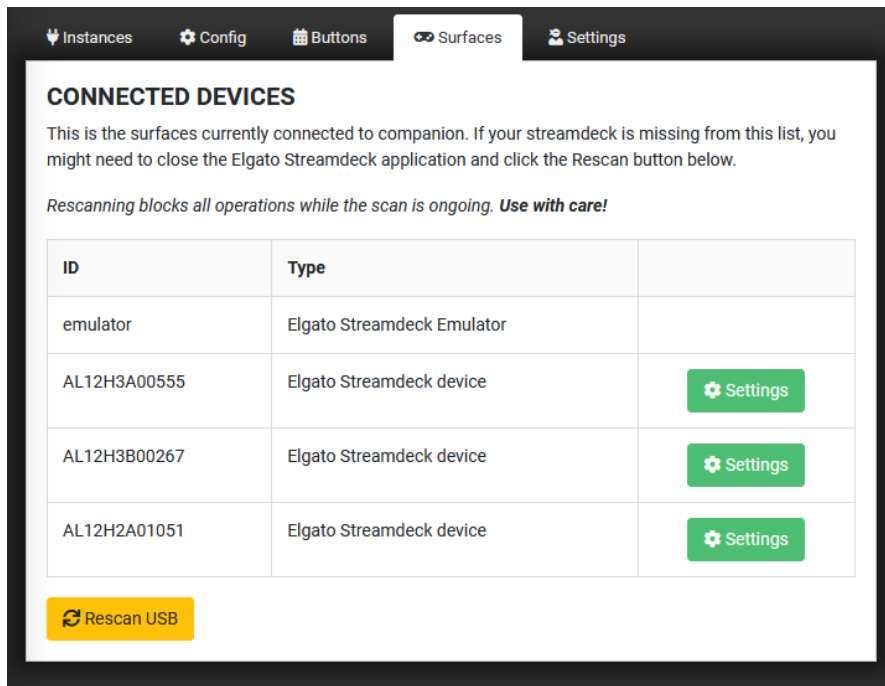
| No | 項目 | 功能說明 |
|----|------------------------------|---|
| 1 | Label | 為裝置設定標籤名稱，若有多台裝置，設定名稱將較易辨別。 |
| 2 | Information | 顯示模組資訊。 |
| 3 | Internet Connection Settings | <ul style="list-style-type: none"> ● Target IP：輸入裝置 IP 位址 ● Target Port：相機輸入 52381；錄播系統輸入 5080 ● LUMENS Camera Address：選擇[id 1] (錄播系統無此設定選項) |
| 4 | Apply changes | 設定完成後，點擊 [Apply changes] 以儲存設定。 |

3.5 Buttons



| No | 項目 | 功能說明 |
|----|-------------|---|
| 1 | 頁碼選擇 | 使用紅色向左/向右箭頭進入不同按鈕頁面。 單擊灰色頁碼，輸入所需的頁碼，按下 ENTER 鍵即可以移動到特定頁面。 |
| 2 | 模擬按鈕 | 可在此新增、編輯或刪除按鈕。 持續按著鍵盤上的 SHIFT 鈕並按下按鈕，即可觸發該按鈕的功能。 |
| 3 | 編輯按鈕 | <ul style="list-style-type: none"> ● Copy, Move, Delete 先點擊欲設定的動作按鈕，再點選欲設定的按鈕，最後點選按鈕的目的地即可完成設定。 ● Wipe page 清除所有在此頁的按鈕，只留下頁碼按鈕。 ● Reset page buttons 保持目前設置的按鈕不變，但頁碼按鈕回到預設設定。 |
| 4 | Export page | 導出目前的設置，可再將設置導入至其他頁面或不同的 Companion 設置。 |

3.6 Surfaces



說明

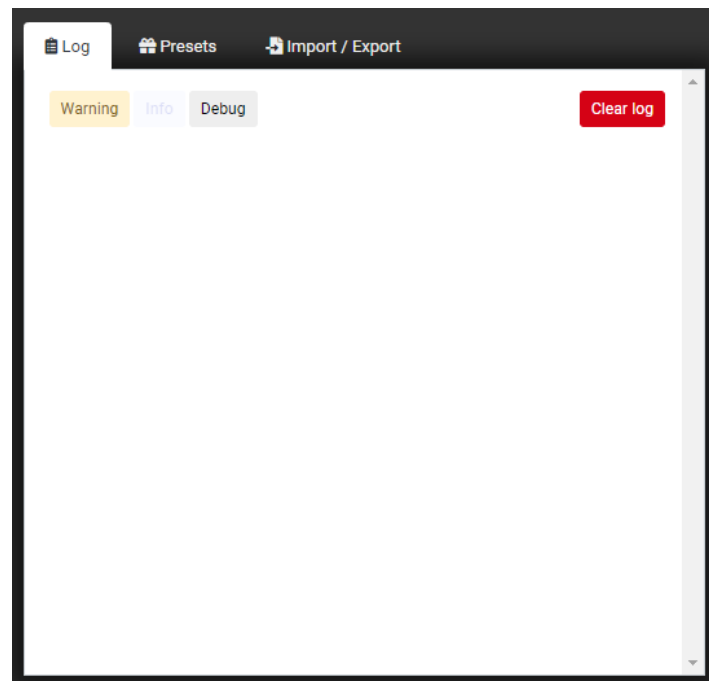
此分頁將顯示已連接的 Stream Deck。

如果您的任何 Stream Deck 都未顯示，請按[**Rescan USB**]按鈕。

<說明>請謹慎使用，重新掃描在進行中時，會阻止所有操作。

<注意>如果您的設備沒有顯示ID，則需要使用Elgato應用程式更新Stream Deck。

3.7 Log



說明

將顯示發出和返回的命令的狀態更新。可在此處檢查是否遇到模組問題。

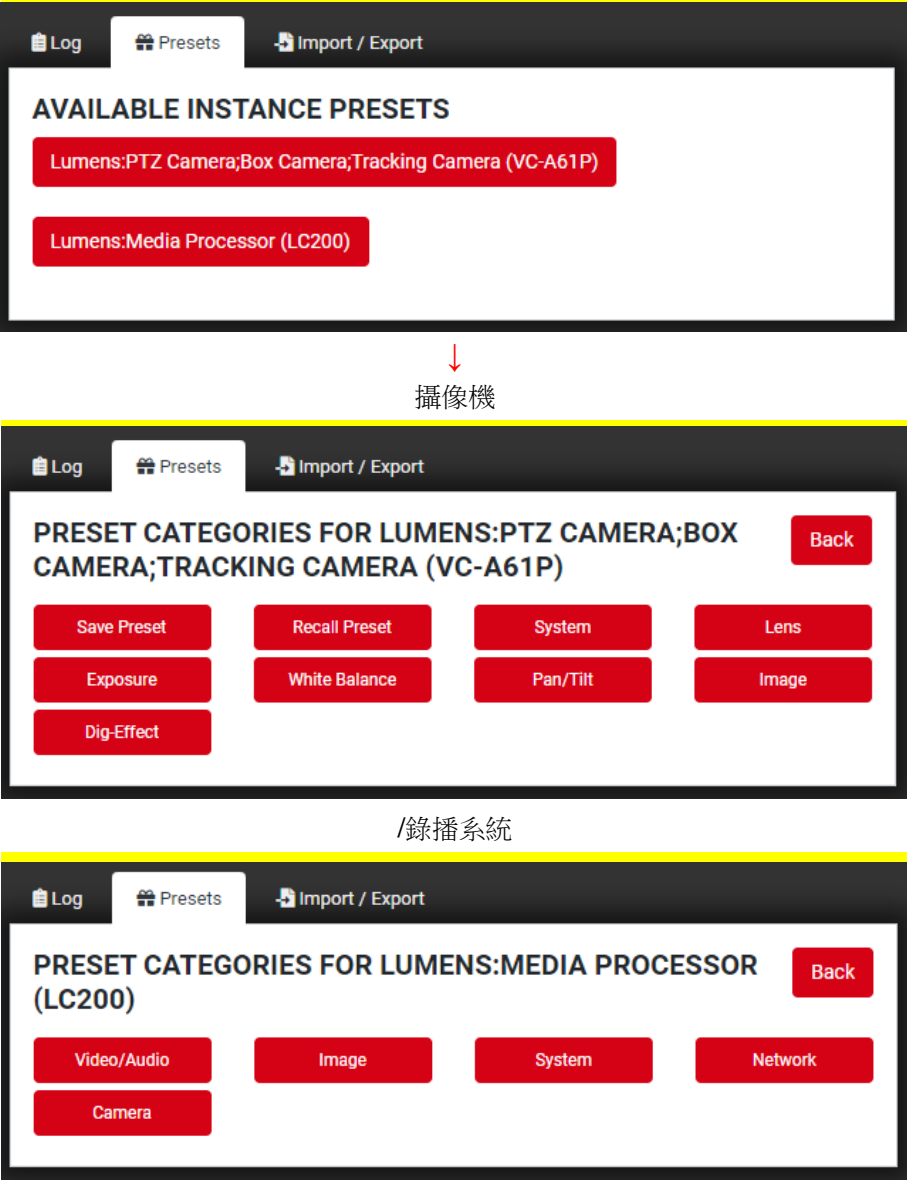
3.8 Edit button

The screenshot shows the 'Edit button 1.3' configuration window. It includes a top navigation bar with 'Log', 'Presets', and 'Import / Export' options. The main area is divided into 'Configuration' and 'KEY DOWN/ON ACTIONS' sections. The 'Configuration' section has fields for 'Text', 'Font size', 'Color', 'Background', 'Latch/Toggle', and 'Relative Delays'. The 'KEY DOWN/ON ACTIONS' section contains a table with columns for 'Action', 'Delay', and 'Options'. To the right, there are two additional sections: 'KEY UP/OFF ACTIONS' and 'INSTANCE FEEDBACK', each with a table and a '+ Add' button. A 'Hint' at the bottom right provides remote control instructions.

| No | 項目 | 功能說明 |
|----|----------------------------------|--|
| 1 | Set button type | <ul style="list-style-type: none"> ● Regular button 一般按鈕，可觸發動作。 ● Page up 頁碼按鈕，可移至上一按鈕頁面。 ● Page number 頁碼按鈕，顯示目前頁面編號。按此按鈕將回到頁面 1。 ● Page down 頁碼按鈕，可移至下一按鈕頁面。 |
| 2 | Erase | 移除此按鈕的所有設定。 |
| 3 | Test actions | 點擊此鈕可測試該按鈕所設定的動作。 |
| 4 | Text | 輸入想顯示在按鈕上的文字。若想換下一行，可輸入" \n "隔開文字。 |
| 5 | Font size | 調整文字大小。 |
| 6 | live preview | 按鈕的即時預覽。 按鈕資訊也將同時同步至 Emulator 按鈕模擬器及您的 Stream Deck。 |
| 7 | Browse PNG image | 點擊紅色 [Browse] 按鈕，可更換按鈕背景。 檔案格式：PNG 72x58px |
| 8 | Alignment | 設定文字及 PNG 背景的對齊方式。 |
| 9 | Text color / Background color | 設定文字/背景的颜色。 |
| 10 | Latch/Toggle | 勾選此設定將更改按鈕的按下行為。勾選後該按鈕的第一次按下即觸發所有按鈕的開始動作，而第二次按下則觸發按鈕的關閉動作。 |
| 11 | Relative delays | 勾選此設定，可使每個動作延遲的毫秒數為" 相對延遲 "， 未勾選時則為預設設定" 絕對延遲 "。 相對延遲 ：每個動作在上一個動作開始後才進行所設定的延遲毫秒數並接續動作。 |

| | | |
|----|-----------------------|---|
| | | 絕對延遲：從按下按鈕開始，所有動作都會同時開始進行所設定的延遲毫秒數並接續動作。 |
| 12 | KEY DOWN / ON ACTIONS | 可在此設定按鈕多種所要進行的動作，可為不同動作設定不同的延遲秒數。動作也可能具有選項，可讓您自行定義動作的執行方式。 |
| 13 | KEY UP / OFF ACTIONS | <ul style="list-style-type: none"> ● KEY DOWN/ON ACTIONS：當按鈕按下時所進行的動作。 ● KEY UP/OFF ACTIONS：當按鈕鬆開時所進行的動作。 |
| 14 | INSTANCE FEEDBACK | 某些模組能夠向按鈕提供反饋，例如更改按鈕的前景色或背景色以反映設備的當前狀態。 |

3.9 Presets



↓
攝像機

↓
/錄播系統

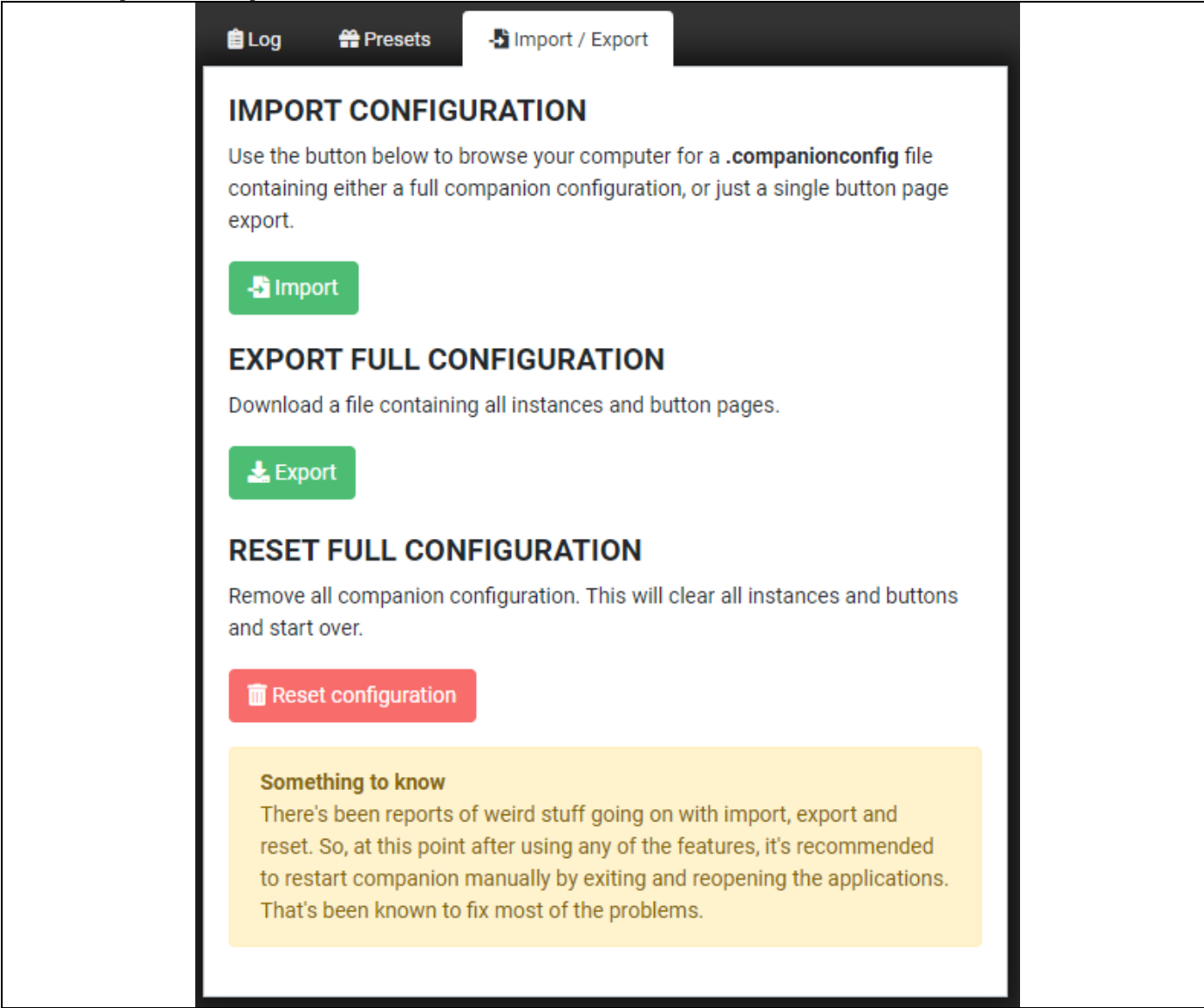
說明

將顯示所有預設的動作。

點擊欲操作的裝置，再點選預設中的動作類型，把欲設定的動作拖拉至按鈕頁面並在按鈕上放開，即在該按鈕上添加動作。


關於所有預設動作，請參考[第 5 章 Preset 動作列表](#)。

3.10 Import / Export




IMPORT CONFIGURATION

Use the button below to browse your computer for a **.companionconfig** file containing either a full companion configuration, or just a single button page export.

 Import

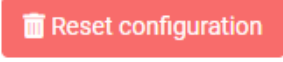
EXPORT FULL CONFIGURATION

Download a file containing all instances and button pages.

 Export

RESET FULL CONFIGURATION

Remove all companion configuration. This will clear all instances and buttons and start over.

 Reset configuration

Something to know

There's been reports of weird stuff going on with import, export and reset. So, at this point after using any of the features, it's recommended to restart companion manually by exiting and reopening the applications. That's been known to fix most of the problems.

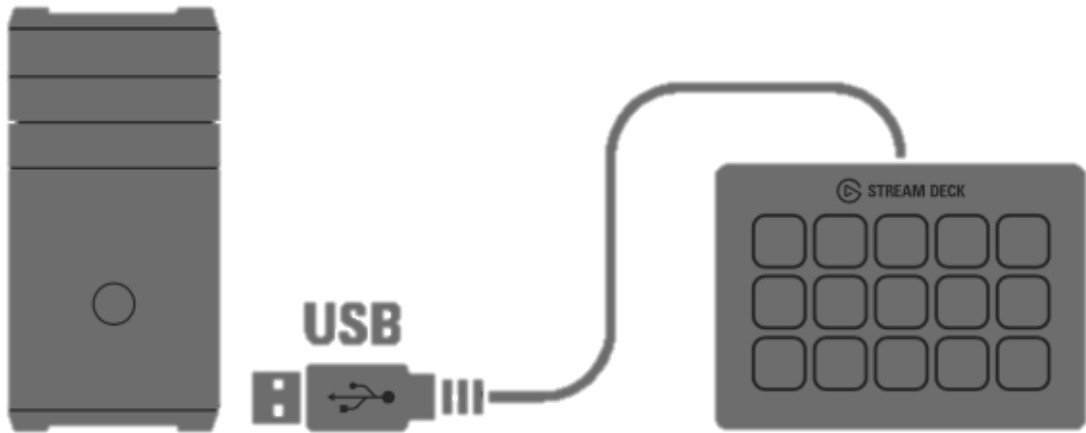
說明

此分頁可讓您導入或導出設定檔，可備份您的設置並移至新的電腦。也可點選[Reset configuration] 重新設定您所有按鈕的設置。

第 4 章 連接 Stream Deck

4.1 連接 Stream Deck

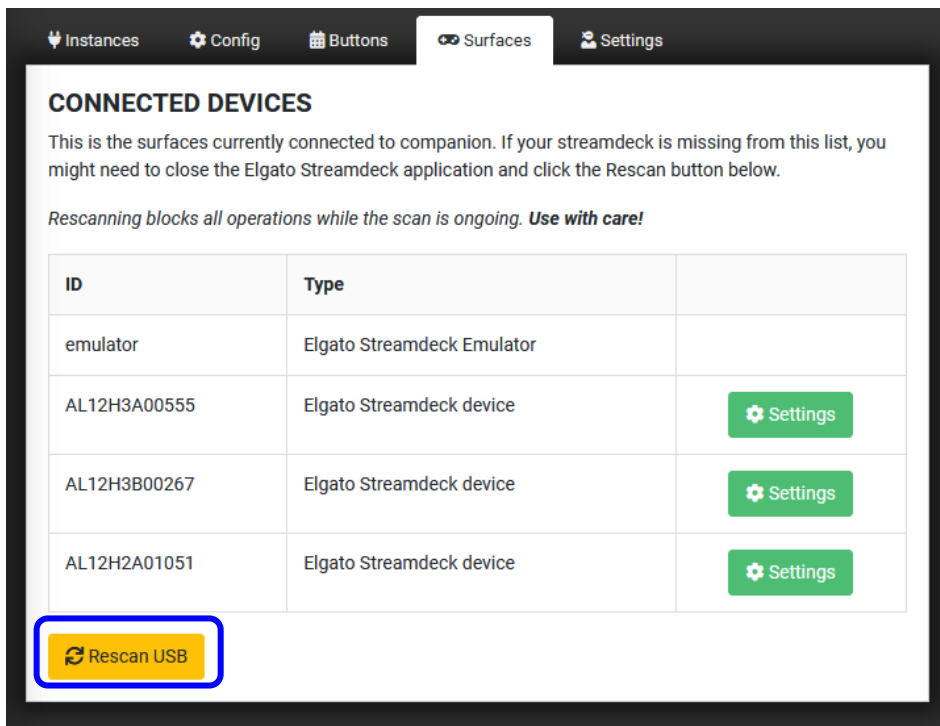
4.1.1 將 Stream Deck 直接連接至 PC 或 Mac 的 USB 端口，請勿使用 USB 集線器。



4.1.2 開啟 Companion 軟體，進入操作介面。

4.1.3 進入 [Surfaces] 分頁，點擊 [Rescan USB] 以搜尋是否有新連接的 Stream Deck。












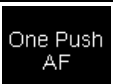



<注意> 請先關閉 Stream Deck Software 才可進行掃描。請謹慎使用，因為重新掃描會阻止正在進行的掃描過程中的所有操作。









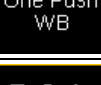
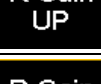

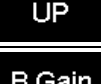























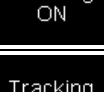

4.1.4 出現 Stream Deck Device，表示連接成功。新增或編輯的按鈕會一起同步更新至 Stream Deck。

第 5 章 Preset 動作列表

5.1 相機-Preset 動作

| 項目 | 圖示 | 機型 動作 | PTZ Camera | | | Box Camera | | | Tracking Camera |
|----------------------|--|------------------------|------------|---------|---------|------------|-----------|-----------|-----------------|
| | | | VC-A50P | VC-A61P | VC-A71P | VC-BC301P | VC-BC601P | VC-BC701P | VC-TR1 |
| Save / Recall Preset |  | Save Preset 1 ~32 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Recall Preset 1 ~32 | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | <p><說明>VC-TR1 有些預設位已被使用，所以並未顯示在列表內。 欲知更詳細內容，請參考第 6 章 常見問題。</p> | | | | | | | | |
| System |  | Power On | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Power Off | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Tally off | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Tally Red ON | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Tally Green ON | ✗ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ |
| Lens |  | Zoom In | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Zoom Out | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Focus Far | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Focus Near | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Auto Focus | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | One Push Auto Focus | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Exposure |  | Full Auto | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Manual | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Shutter Priority | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |

| 項目 | 圖示 | 機型 動作 | PTZ Camera | | | Box Camera | | | Tracking Camera |
|---------------|---|-----------------|------------|---------|---------|------------|-----------|-----------|-----------------|
| | | | VC-A50P | VC-A61P | VC-A71P | VC-BC301P | VC-BC601P | VC-BC701P | VC-TR1 |
| |  | Iris Priority | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Shutter Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Shutter Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Iris Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Iris Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | Gain Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Gain Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| White Balance |  | WB-Auto | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | WB-One Push WB | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | R Gain Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | R Gain Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | B Gain Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| |  | B Gain Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Pan / Tilt |  | Tilt Up | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Tilt Down | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan Left | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan Right | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan-Tilt_UpLeft | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

| 項目 | 圖示 | 機型 動作 | PTZ Camera | | | Box Camera | | | Tracking Camera |
|---------------|---|----------------------|------------|---------|---------|------------|-----------|-----------|-----------------|
| | | | VC-A50P | VC-A61P | VC-A71P | VC-BC301P | VC-BC601P | VC-BC701P | VC-TR1 |
| |  | Pan-Tilt_UpRight | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan-Tilt_DownLeft | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan-Tilt_DownRight | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Pan-Tilt_Home | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| Image |  | Image mode – Default | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Brightness + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Brightness - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Sharpness + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Sharpness - | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Dig-Effect |  | Mirror On | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Mirror Off | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Flip On | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Flip Off | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Mirror + Flip On | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| |  | Mirror + Flip Off | ✗ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✗ |
| Auto-Tracking |  | Auto-Tracking On | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |
| |  | Auto-Tracking Off | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✗ | ✓ |

5.2 錄播系統-Preset 動作

5.2.1 Video/Audio

| 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 |
|----|---------------------------|----|----------------------------|----|------------------------------|----|------------------------------|
| | Start Record | | Line & HDMI Out Volume 100 | | Unmute Line & HDMI Audio Out | | Channel 1 ~4 Video source 1 |
| | Stop Record | | Line & HDMI Out Volume Max | | Mute PGM Audio Out | | Channel 1 ~4 Video source 2 |
| | Audio In 1 ~4 Volume 25 | | PGM Out Volume 25 | | Unmute PGM Audio Out | | Channel 1 ~4 Video source 3 |
| | Audio In 1 ~4 Volume 50 | | PGM Out Volume 50 | | Audio Input 1 ~4 Line In | | Channel 1 ~4 Video source 4 |
| | Audio In 1 ~4 Volume 75 | | PGM Out Volume 75 | | Audio Input 1 ~4 Mic In | | Channel 1 ~4 Video source 5 |
| | Audio In 1 ~4 Volume 100 | | PGM Out Volume 100 | | Audio Input 1 ~4 HDMI In | | Channel 1 ~4 Video source 6 |
| | Audio In 1 ~4 Volume Max | | PGM Out Volume Max | | Audio Input 1 ~4 IP Audio | | Channel 1 ~4 Video source 7 |
| | Line & HDMI Out Volume 25 | | Mute Audio Input 1 ~4 | | Audio Output ALL | | Channel 1 ~4 Video source 8 |
| | Line & HDMI Out Volume 50 | | Unmute Audio Input 1 ~4 | | Audio Output Line Out + PGM | | Channel 1 ~4 Video source 9 |
| | Line & HDMI Out Volume 75 | | Mute Line & HDMI Audio Out | | Audio Output Multiview | | Channel 1 ~4 Video source 10 |

5.2.2 Image

| 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 |
|----|-----------------|----|-------------------|----|------------------|----|----------------|
| | Snapshot | | Background Off | | Overlay Off | | Scene ID 1 ~10 |
| | Layout ID 1 ~12 | | Background ID 1~9 | | Overlay ID 1 ~10 | | Macro 1 ~3 |

























5.2.3 System

| 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 |
|----|---------|----|---------|----|---------------------|----|--------------------|
| | Standby | | Wake up | | Start Backup to USB | | Stop Backup to USB |

5.2.4 Network

| 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 |
|----|-------------------|----|------------------|
| | Start Stream 1 ~3 | | Stop Stream 1 ~3 |

5.2.5 Camera

| 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 | 圖示 | 動作 |
|---|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|-----------------------------|
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 1 |  | Call Channel 1~4 Camera Preset 7 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 4 |  | Move CH1 ~4 Camera UP |
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 2 |  | Call Channel 1~4 Camera Preset 8 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 5 |  | Move CH1 ~4 Camera DOWN |
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 3 |  | Call Channel 1~4 Camera Preset 9 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 6 |  | Move CH1 ~4 Camera LEFT |
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 4 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 1 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 7 |  | Move CH1 ~4 Camera RIGHT |
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 5 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 2 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 8 |  | Channel 1 ~4 Zoom IN |
|  | Call Channel 1~4 Camera Preset 6 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 3 |  | Save Channel 1~4 Camera Preset 9 |  | Channel 1 ~4 Zoom OUT |

第 6 章 常見問題

本章說明使用 Companion Module 時常遭遇的問題，提供建議解決方案，仍無法解決問題時，請洽經銷商或服務中心。

| 編號 | 問題 | 解決方法 |
|----|--------------------------------------|---|
| 1. | 如何設定 Settings 分頁內的內容 | 請點選操作介面側邊欄的"Getting Started"以獲得更多 Settings 的相關內容。 |
| 2. | 在設定 VC-TR1Preset position 時，有些預設位未顯示 | VC-TR1 有一些特殊預設位已被使用，所以在設定預設位置時不會顯示這些預設位置。 已使用預設位：0.1.5.6.7.8.80.81.95.96.99.121.122.123 |
| 3. | 無法掃描 Stream deck 裝置 | 請確認 Stream Deck App 已關閉後，才可進行掃描。 |
| 4. | 無法連接設備 | 請確認： 1. 設備與電腦處於相同網段。 2. 設備的 IP address 輸入正確。 3. Target PORT 攝像機輸入 52381；錄播系統輸入 5080。 若為 PTZ 攝像機，請再確認： 1. Setting 頁面 LUMENS Camera Address 選擇為 id1。 2. 攝像機 DIP Switch 設定為 ID1。 |

版權資訊

版權所有© Lumens Digital Optics Inc.保留所有權利。

Lumens 為 Lumens Digital Optics Inc.正進行註冊的商標。

若未獲得 Lumens Digital Optics Inc.之書面同意，不得以任何方式複製、重製、或傳送本檔，除非因為購買本產品可複製本檔當備份。

為了持續改良產品，本檔內之資訊可能變更，恕不另行通知。

為完整解釋或描述本產品如何使用，其他產品或公司的名稱可能會出現在本手冊中，因此沒有侵權之意。

免責聲明：對於本檔可能之技術或編輯錯誤或遺漏；提供本檔、使用或操作本產品而產生意外或關連性的損壞，Lumens Digital Optics Inc. 恕不負責。